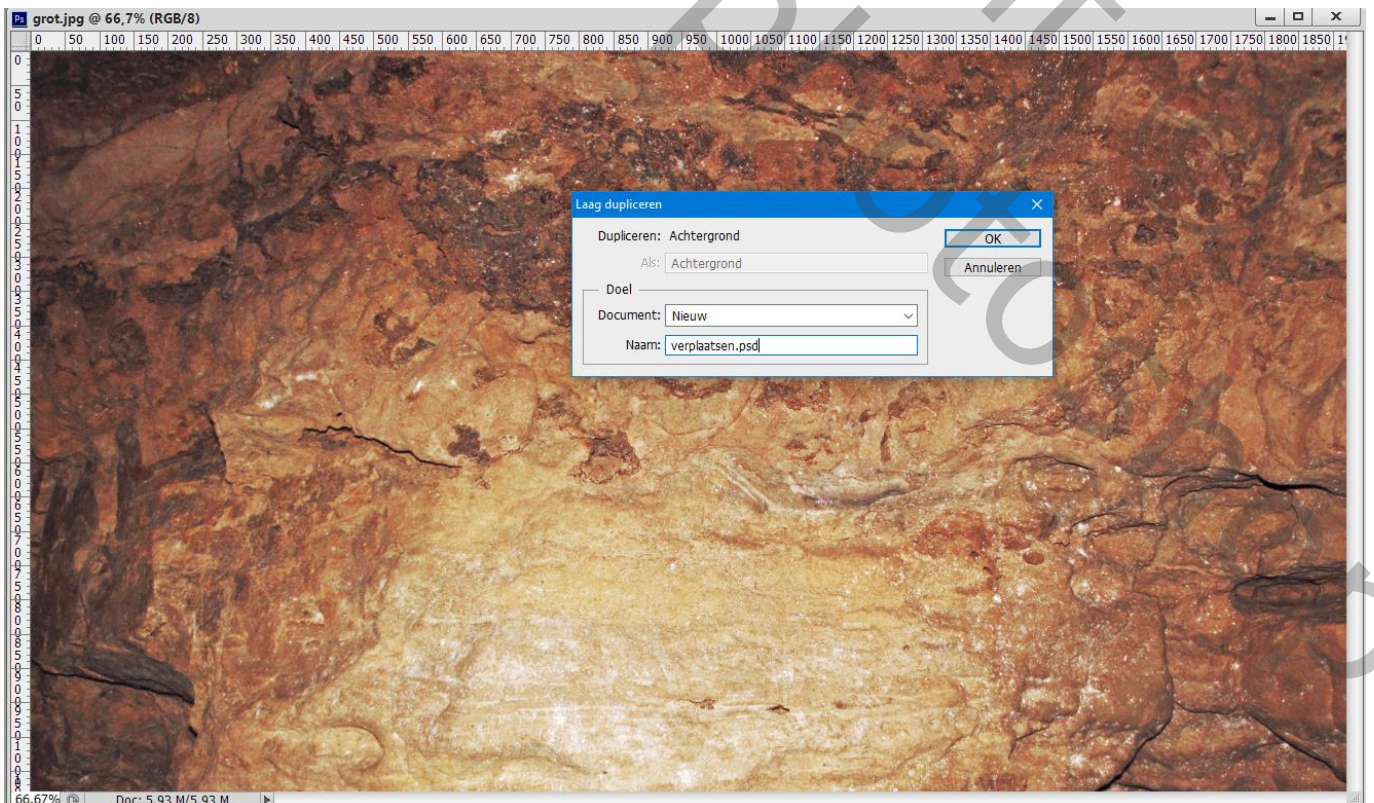


Oude grot namaken – video les

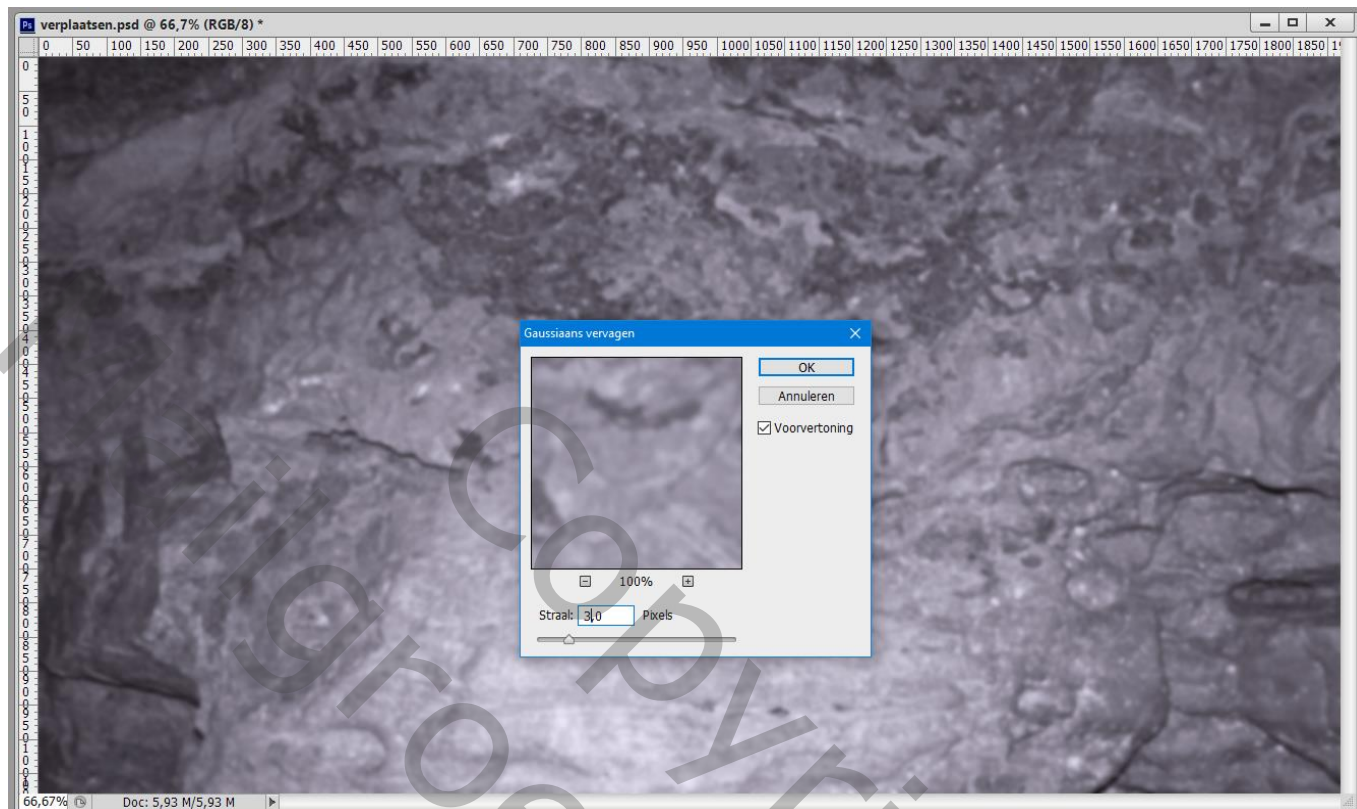


Nodig : grot; boogschutter1 ; boogschutter2 ; bizon

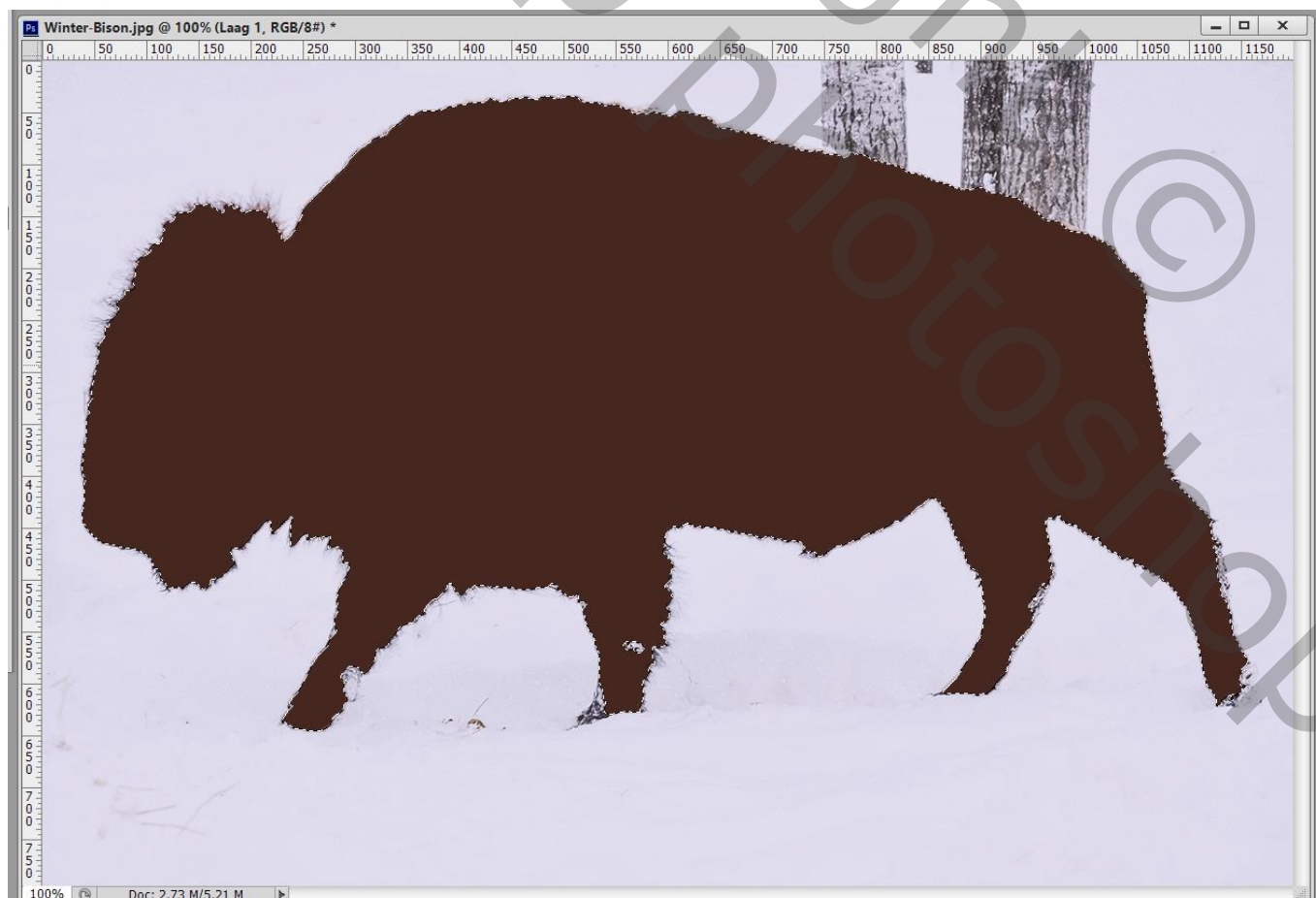
Open de grot structuur; dupliceer de achtergrond laag in een nieuw document (dus niet Ctrl + J)
Noem het nieuwe bestand “verplaatsen.psd”



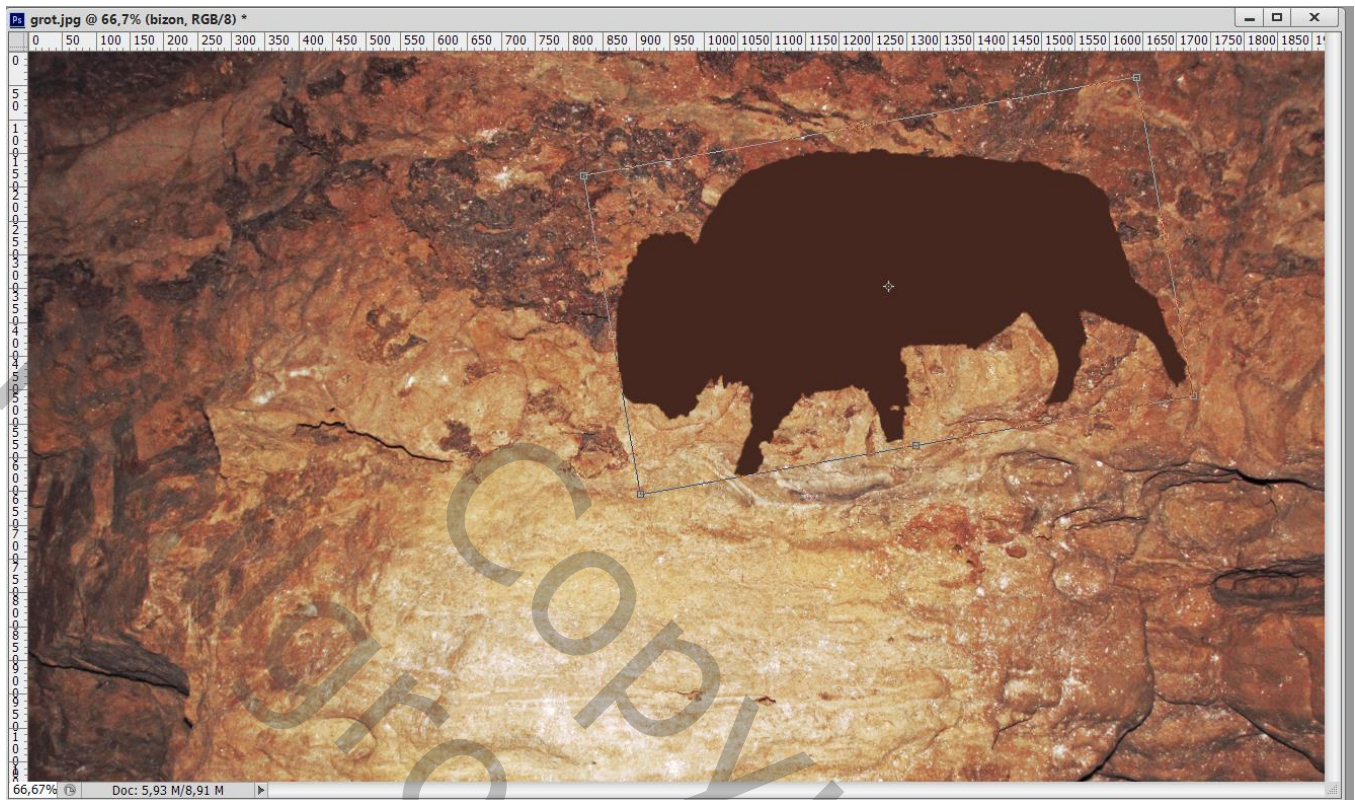
Werk even verder met dit nieuwe document ; Klik Ctrl + Shift + U voor minder verzadiging;
Ga naar Filter → Vervagen → Gaussiaans vervagen met 3 px ;
Bewaar het document als “verplaatsen.psd” ; je mag dit document dan sluiten.



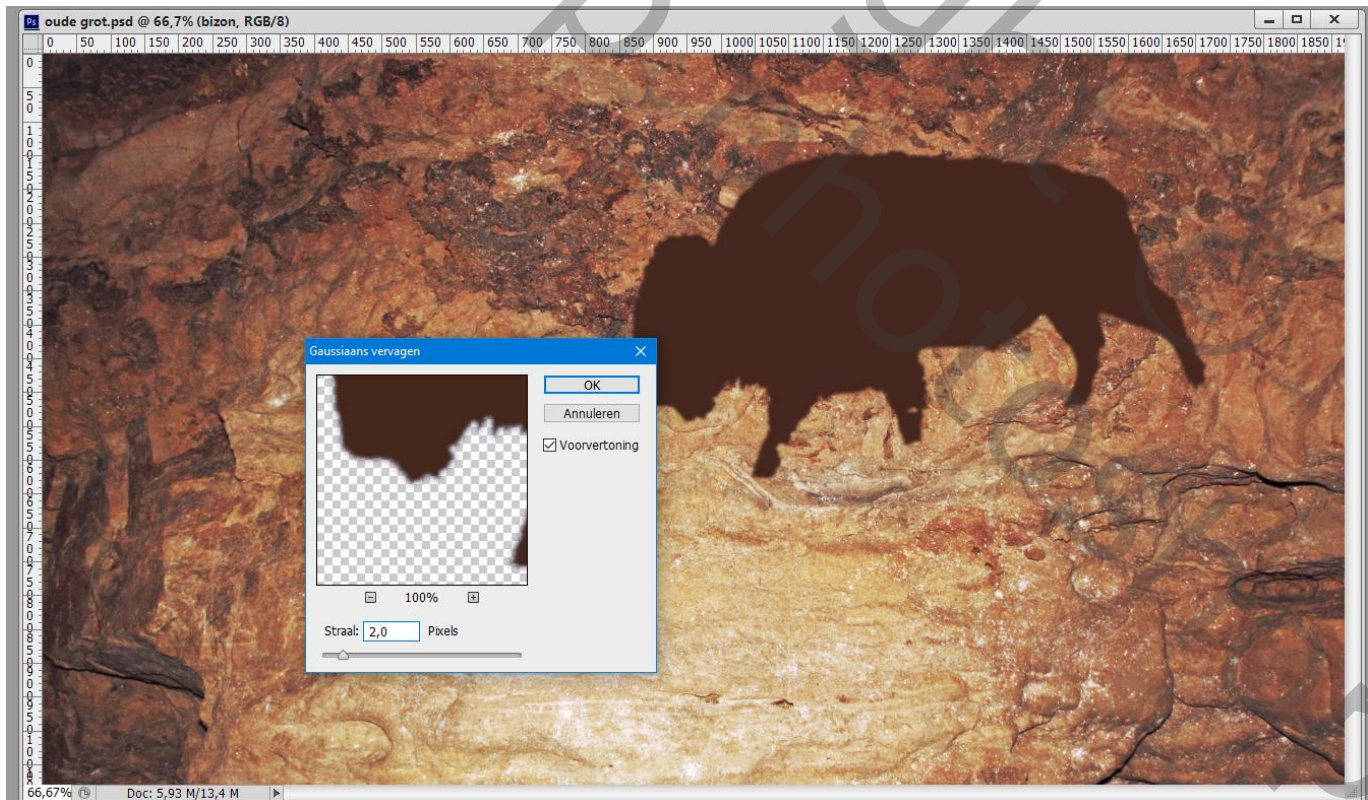
Open afbeelding met bizon; De bizon uitselecteren; nieuwe laag; selectie vullen met # 3B1E0F
Deselecteren



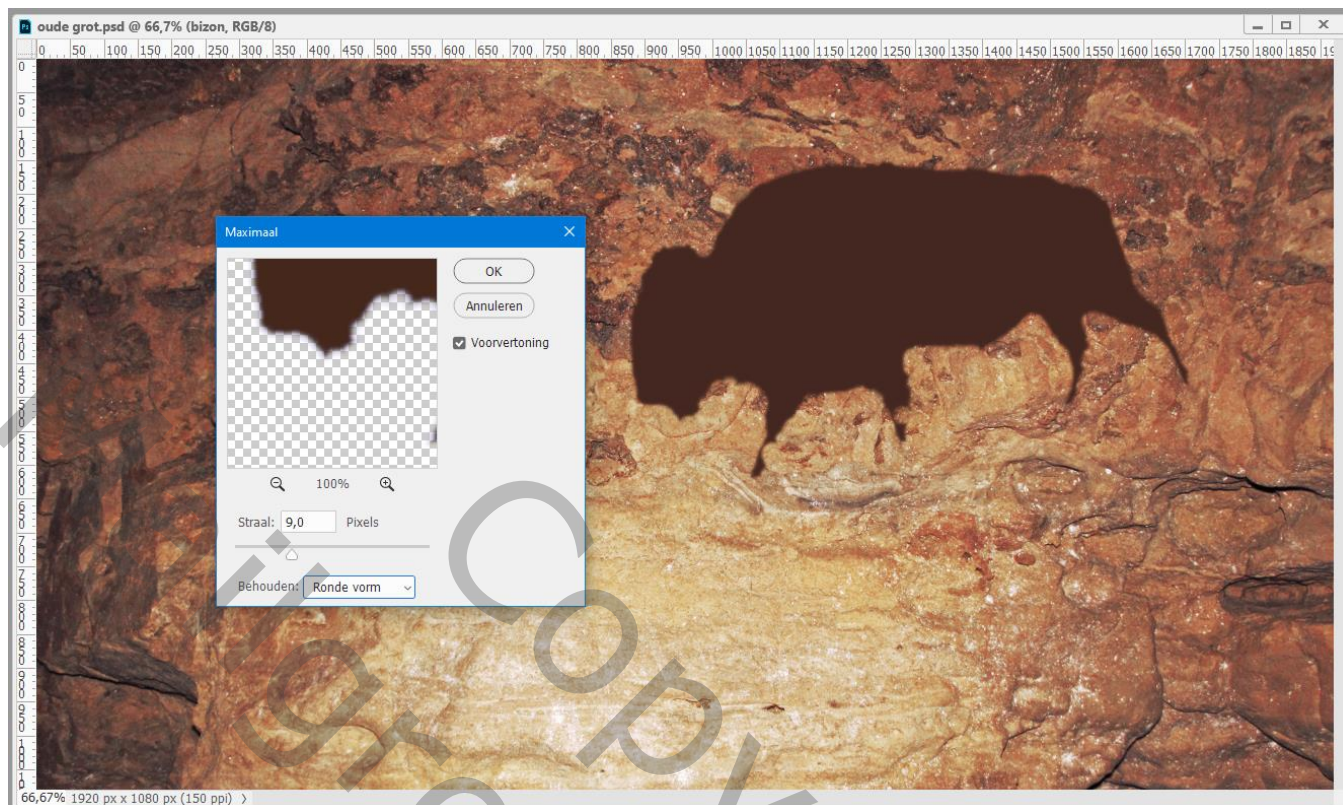
Sleep de laag naar het originele document met grot structuur; plaats en grootte aanpassen (Ctrl + T)
De laag “bizon” omzetten in een Slim Object



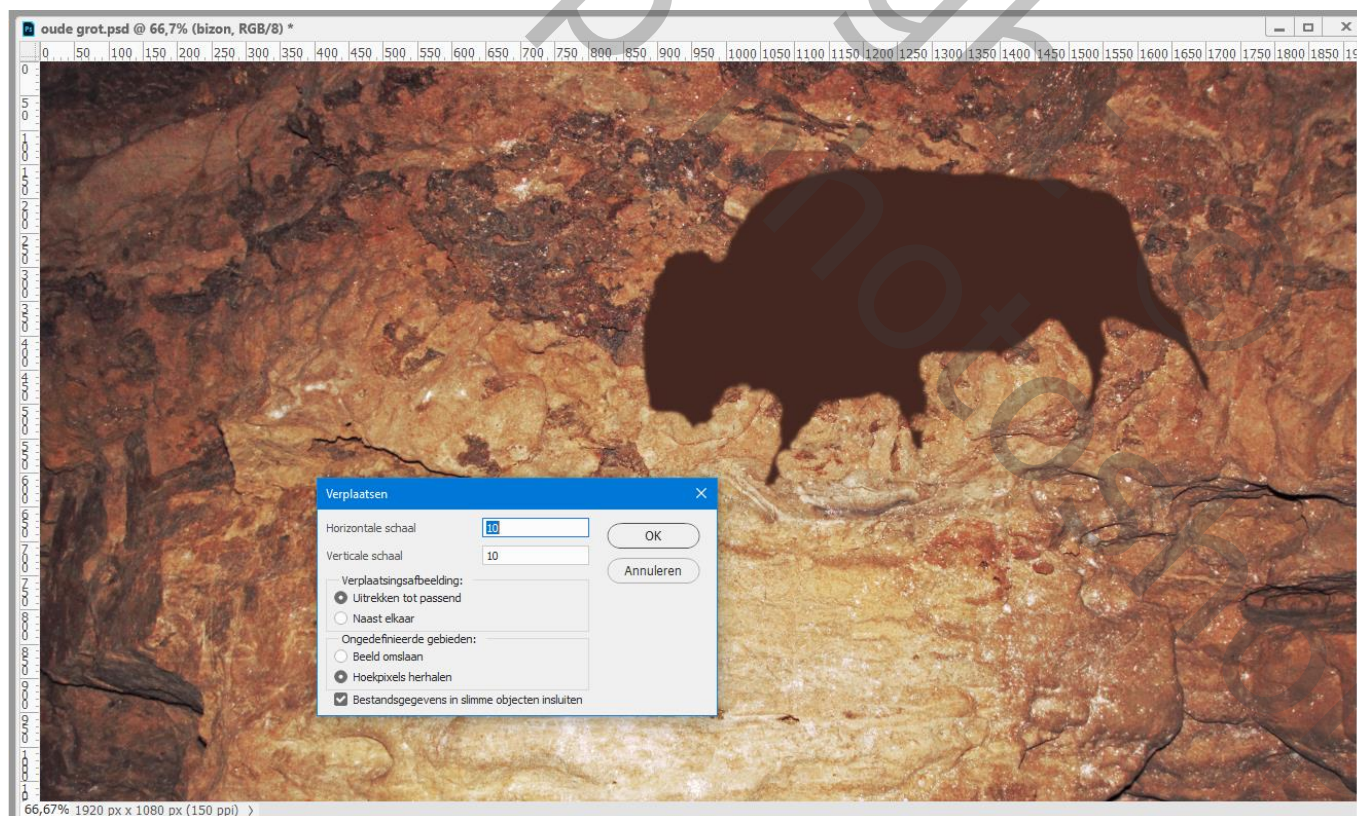
Nog voor laag “bizon” : Filter → Vervagen → Gaussiaans vervagen met 2 px



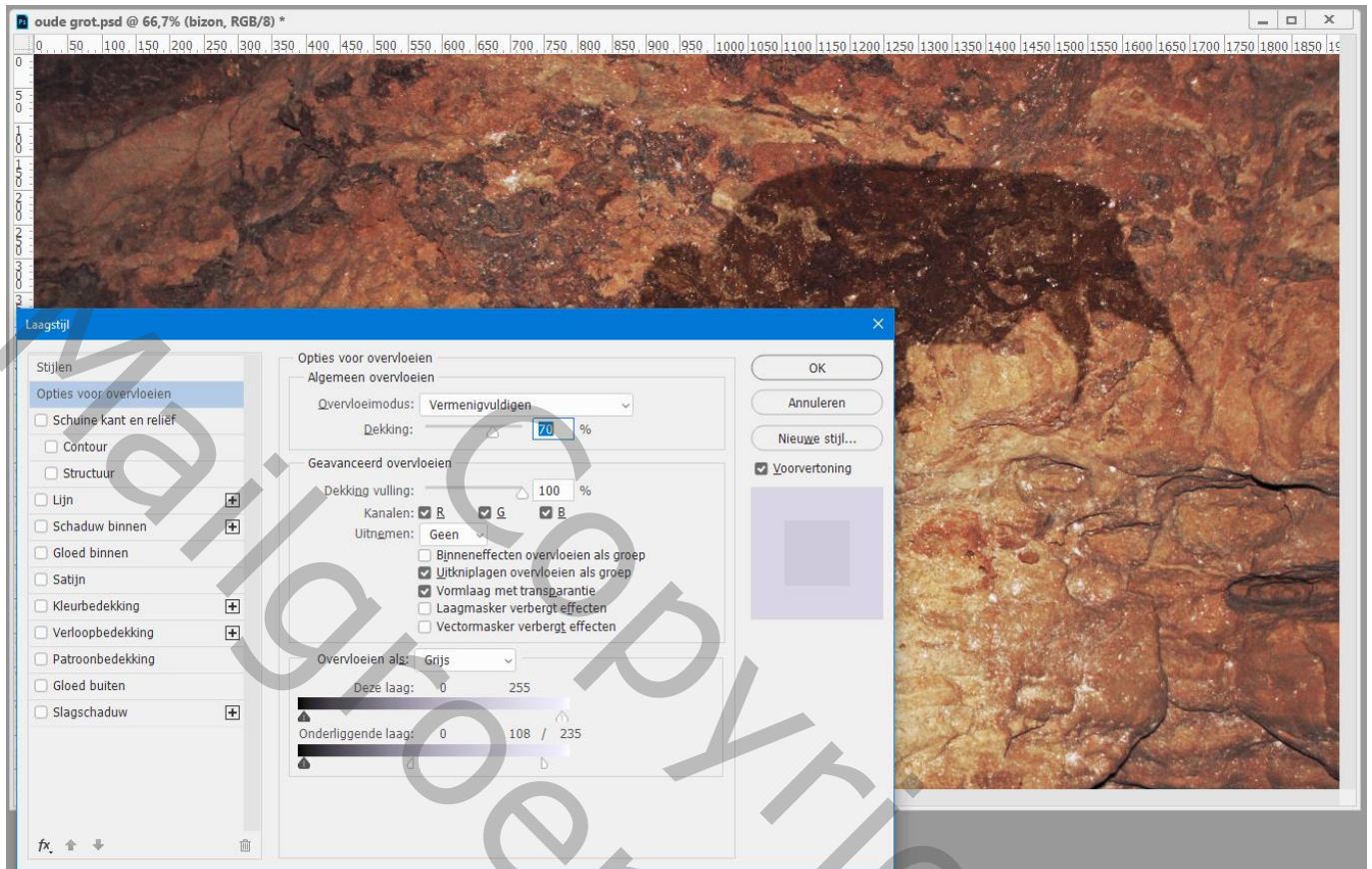
Filter → Overige → Maximaal : 9 px; Ronde vorm



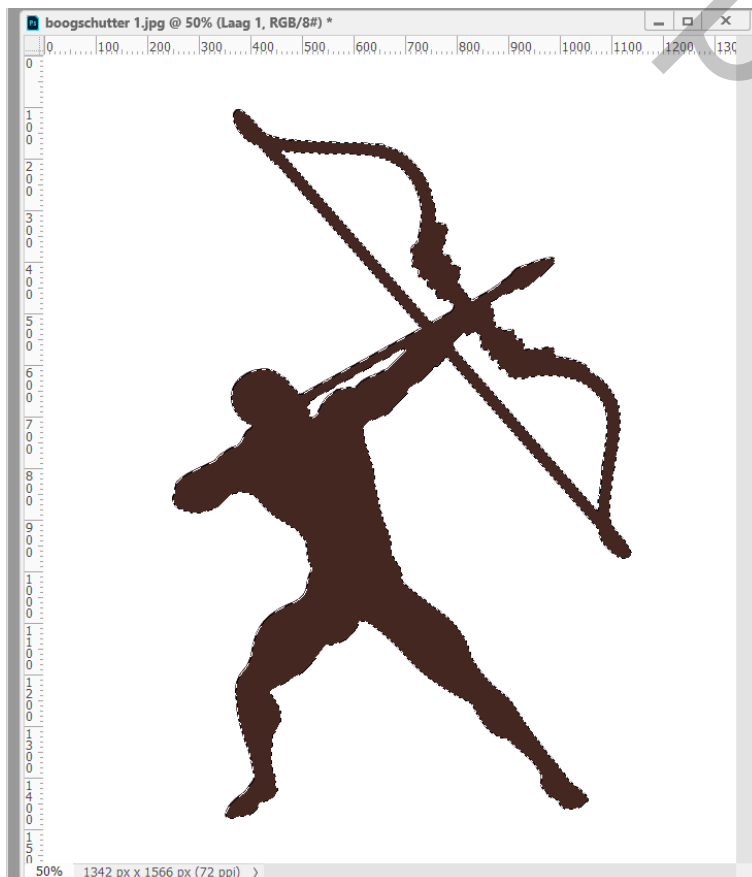
Filter → Vervorm → Verplaatsen : 10 ; 10 ; Uittrekken to passend ; Hoekpixels herhalen
Blader dan naar het bestand “Verplaatsen.psd” en klik op openen



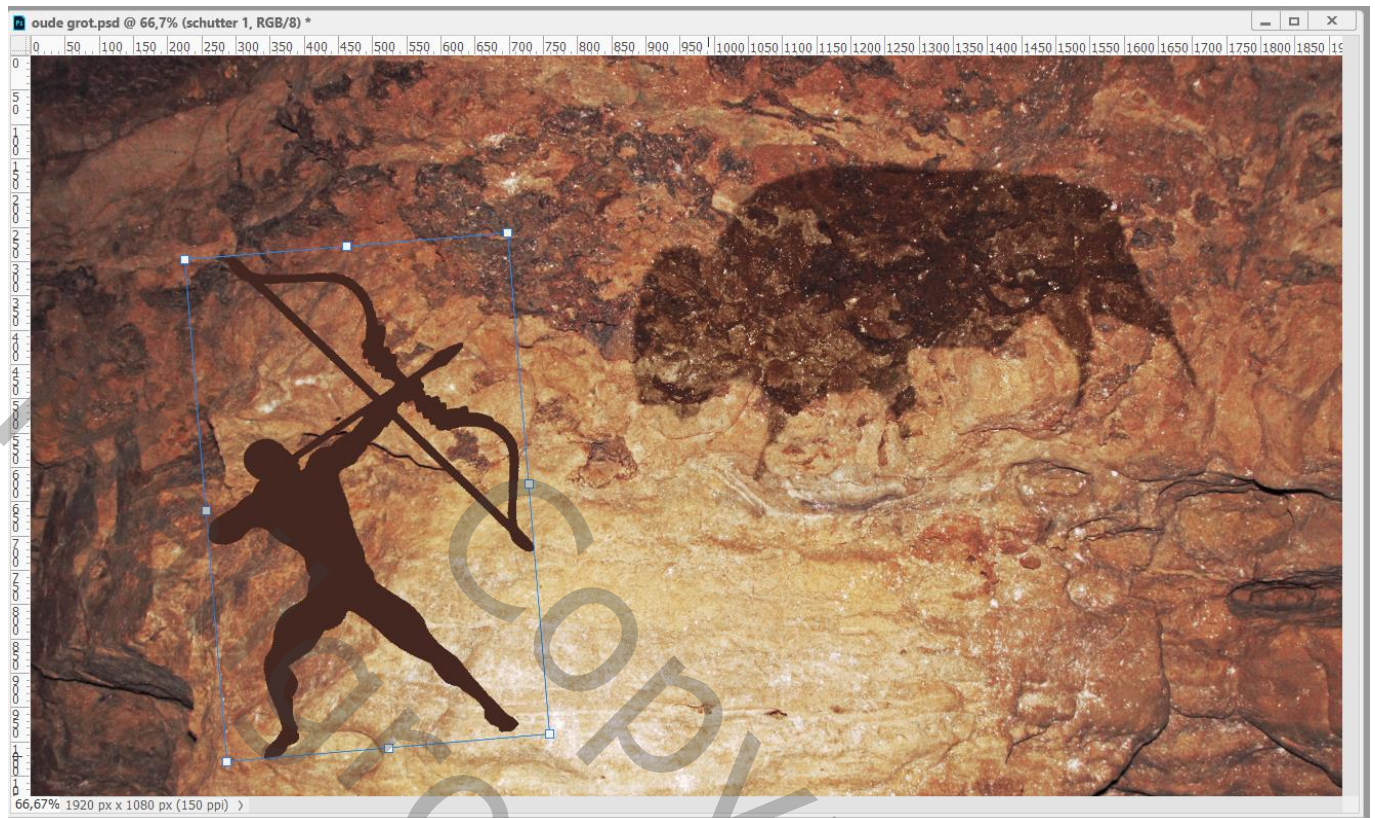
Nog voor de Slimme laag “bizon”: laagmodus = Vermenigvuldigen; laagdekking = 70%
Dubbelklikken op de laag “bizon” → Opties voor Overvloeien
Overvloeien als : Onderliggende laag : 0 ; 108 ; 235 (Alt + klikken op de schuiver om te splitsen)



Openen van de “schutter1”; selecteren (toverstaf, tolerantie = 2 ; aangrenzend); Nieuwe laag; selectie vullen met # 3B1E0F; deselecteren



Sleep de laag naar je werk document; plaats en grootte aanpassen

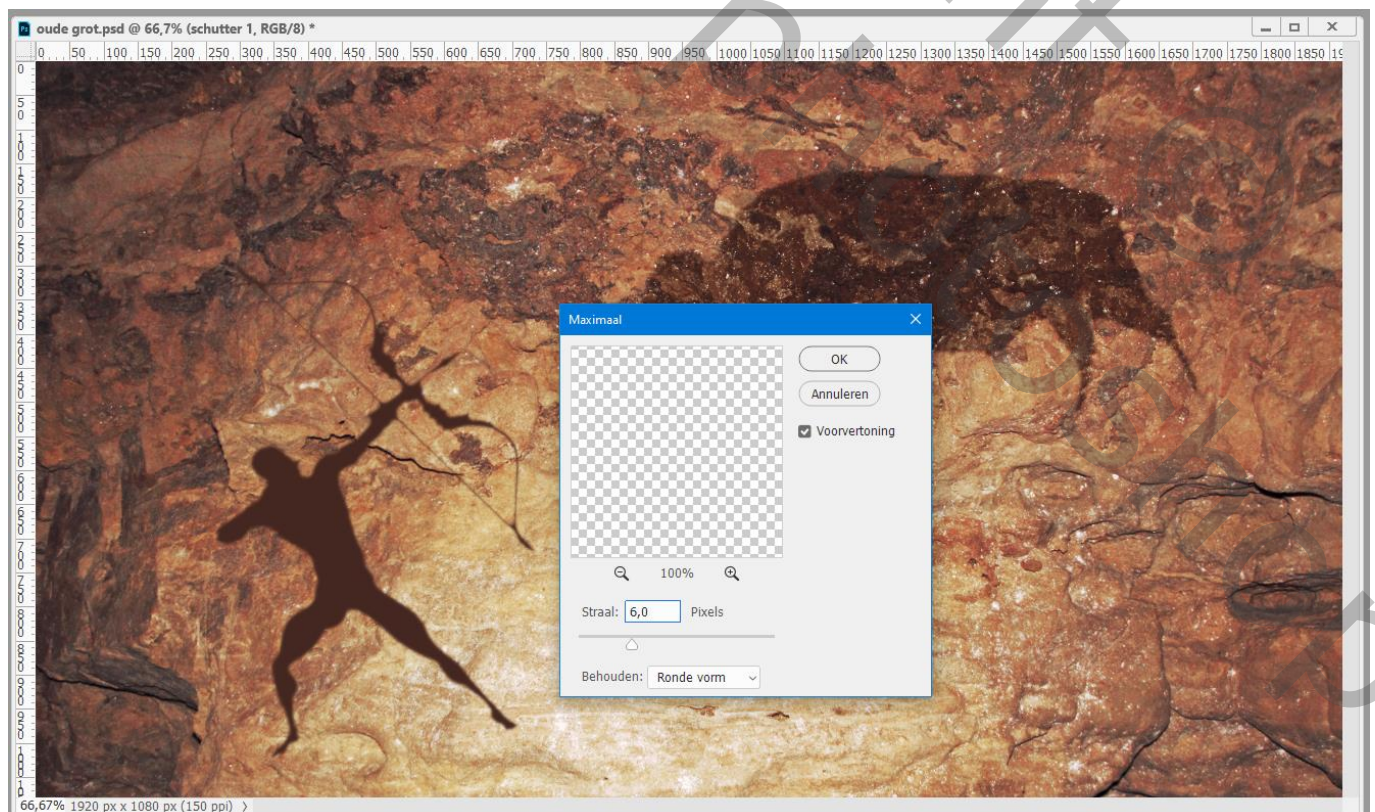


Laag "schutter1" omzetten in een Slim Object

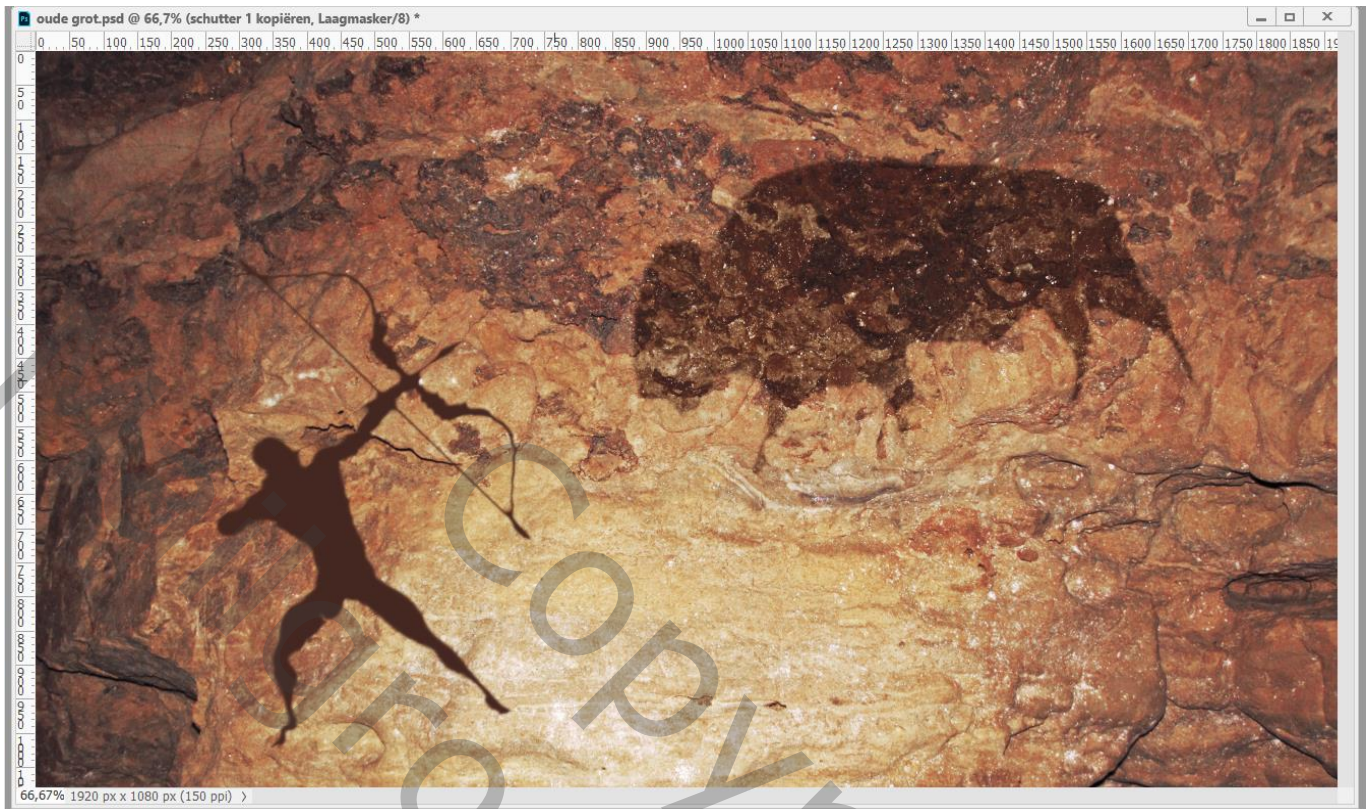
De Filters van de laag "bizon" kopiëren en plakken op de laag "schutter1"

(Klik de Slimme Filters aan; houd de Alt toets ingedrukt en sleep naar de laag "schutter1")

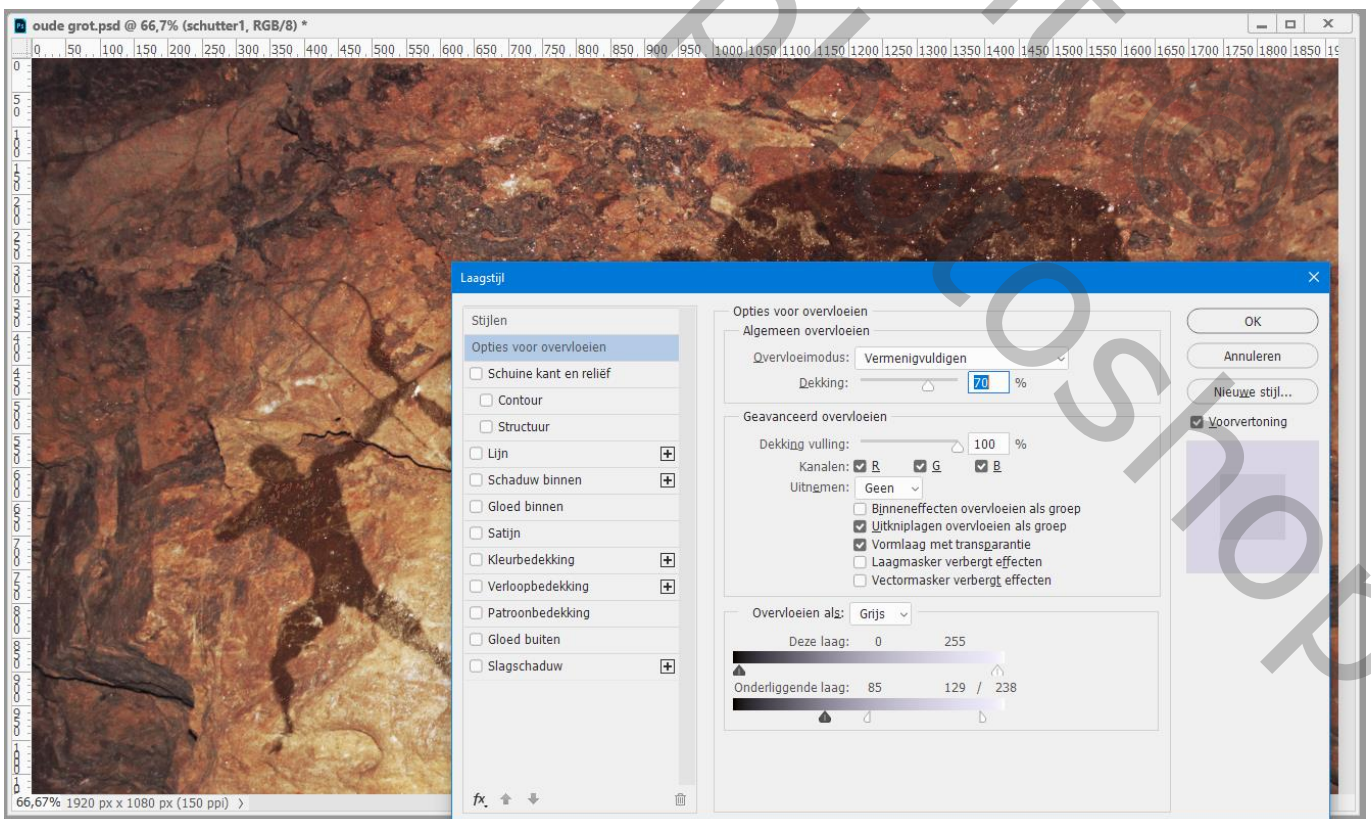
We zullen de Filter Maximaal moeten aanpassen: dubbelklikken op de Filter : straal = 6



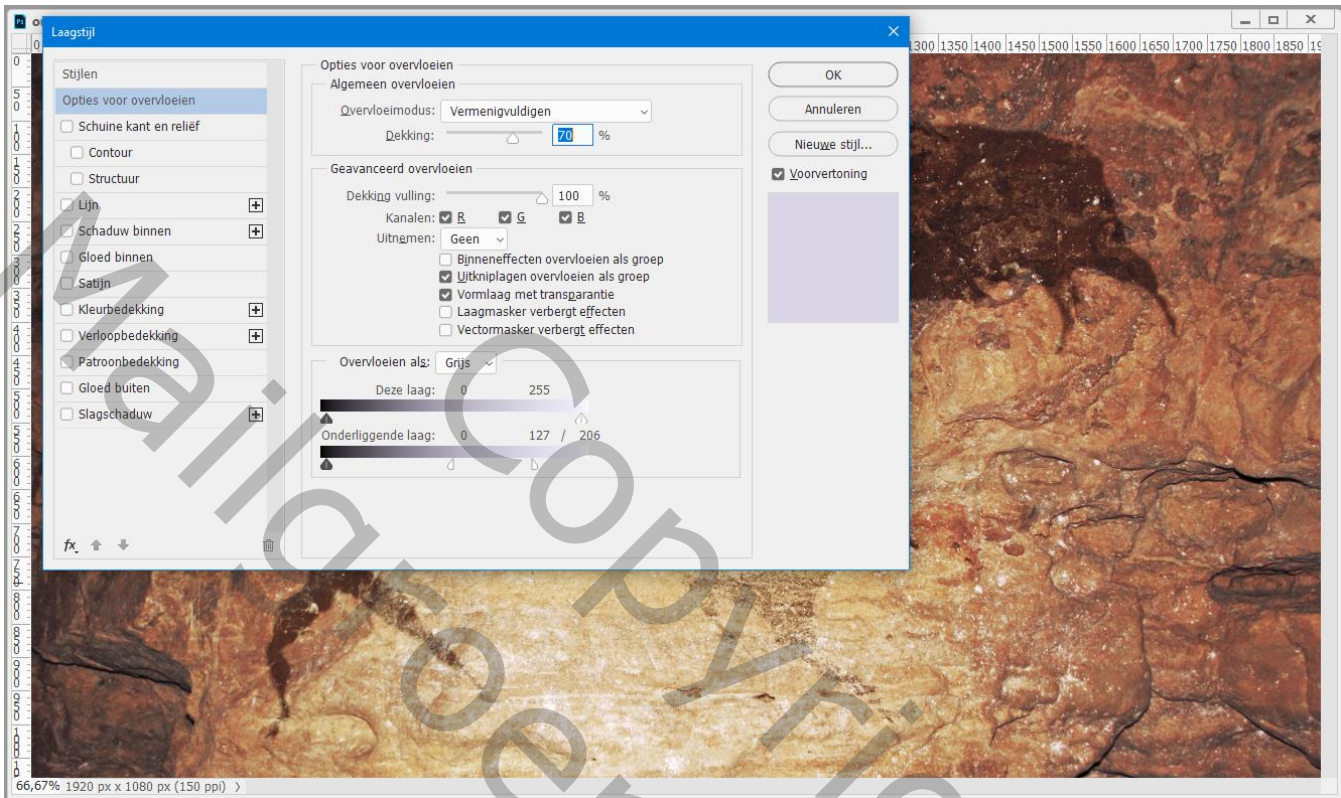
Dupliceer de laag “schutter1” ; voeg aan de kopie een zwart laagmasker toe
Zacht wit penseel; beschilder de boog van de man zodat die wat dikker lijkt dan daarnet



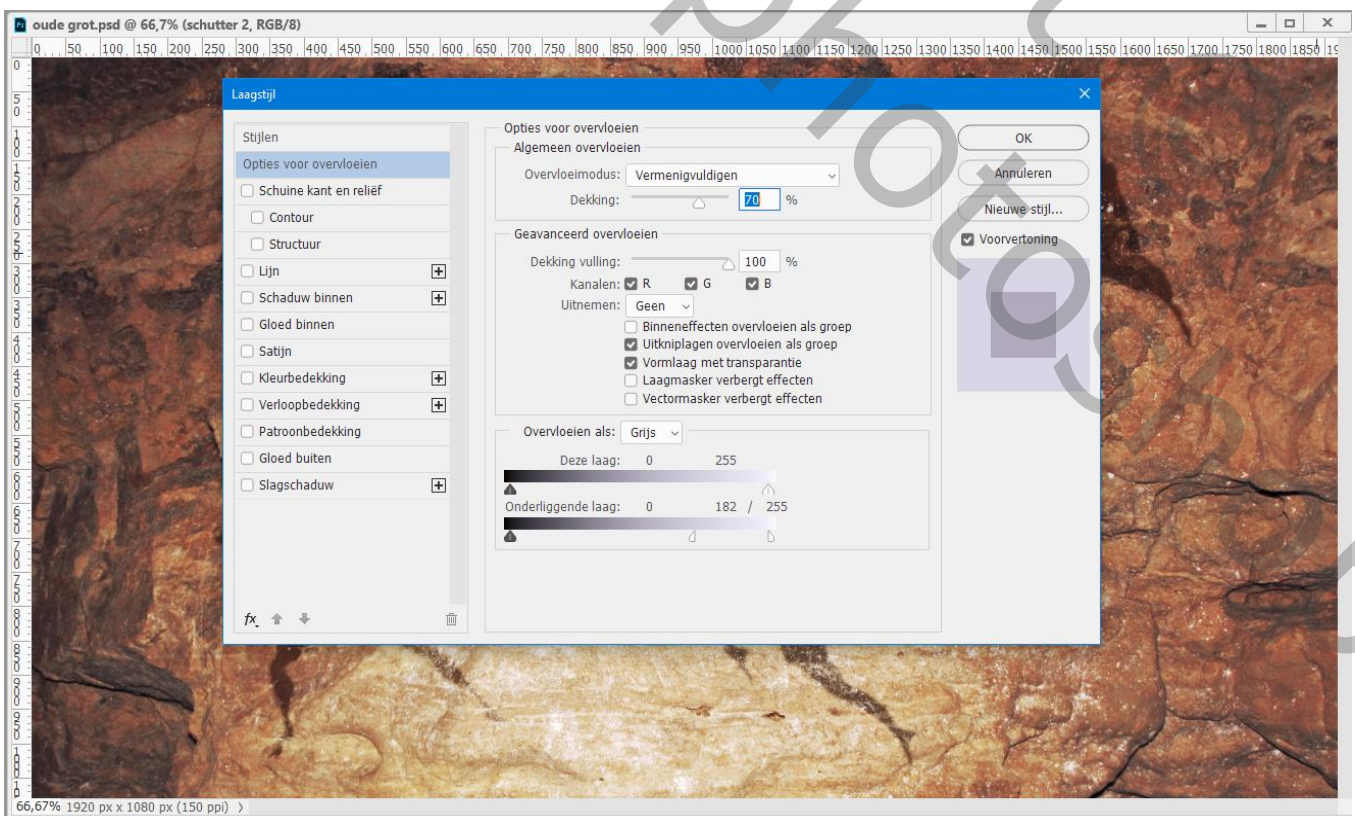
De beide lagen groeperen in de groep “schutter1”;
zet voor die groep de modus op Vermenigvuldigen; dekking = 70%
Dubbelklikken op de groep “schutter 1” → Opties voor Overvloeien
Onderliggende laag : 85 ; 129 ; 239 (rechtse schuiver weer splitsen)



Herhaal nu alle stappen voor de “schutter2”; dus net zoals bij de “schutter1” werken
 Selectie van de schutter2; selectie op een nieuwe laag Vullen; de laag naar je werk document slepen
 Plaats en grootte aanpassen; Laag Horizontaal omdraaien; laag omzetten in Slim Object;
 Slimme Filters erop toepassen; De modus voor de laag is Vermenigvuldigen; dekking = 70%
 Opties voor Overvloeien : Onderliggende laag = 0 ; 127 ; 206



Laag dupliceren; de beide lagen groeperen in de groep “schutter 2”;
 modus = Vermenigvuldigen; dekking = 70%
 Opties voor overvloeien voor de groep “schutter 2



Afbeeldingsgrootte aanpassen voor op Sennet !!!

